Лабораторная работа 9. **React.** Разработка игры «Судоку»

Разработайте интерфейс игры «Судоку» с проверками в строках, столбцах и малых квадратах. Размер игрового поля 9х9.

При нажатии на кнопку «Новая игра» генерируется частично заполненное новое игровое поле (в строках и столбцах цифры не повторяются).

При нажатии на кнопку «Проверить» осуществляется проверка игрового поля. Та строка, столбец или квадрат, в котором была найдена ошибка должны подсвечиваться красным цветом. Если все верно, то игровое поле подсвечивается желтым.